



<u>Ein Fußball-Jahr geht zu Ende, 2007 beginnt!.....</u>	<u>2</u>
Die AAW (Auf- und Abwertungen).....	2
Legenden.....	2
Karten und Verletzungen.....	2
Termine.....	3
Skandale.....	3
<u>Private Engagements.....</u>	<u>4</u>
<u>Ein Rückblick und ein Ausblick.....</u>	<u>5</u>

Ein Fußball-Jahr geht zu Ende, 2007 beginnt!

Was für ein Jahr?! Die Fußball-WM in Deutschland brachte viele Superlative, und bei so manchem wirkte das „Sommermärchen“ noch lange nach. Bei FMO war und ist es auch spannend wie immer. Der kaputte Server brachte im Frühjahr ungewohnte Panik, das Finale in der Champions League brachte dem Sieger (und vielen Zuschauern) zerkaute Fingernägel und diverse Schweißausbrüche. Inzwischen ist dies längst Geschichte, die Saison 2006 / 2007 läuft auf Hochtouren, die Winterpause steht kurz bevor. Mit der Winterpause einher geht dann auch das zweimal im Jahr langerwartete, erhoffte, oft aber auch verfluchte Ereignis:

Die AAW (Auf- und Abwertungen)

Ja, es ist wieder so weit. Die AAW stehen vor der Tür. Gleich zu Jahresbeginn kann man sehen, ob man im abgelaufenen Jahr gut trainiert hat und ob es noch Talentgrenzen gibt. Zur Klarstellung: Talentgrenzen gibt es in jedem Fall weiterhin, aber nachdem regelmäßig die 42 zu den AAW erscheint, gilt auch bei den Talentgrenzen: Nichts ist mehr, wie es scheint. Gerüchte besagen allerdings, dass diese AAW noch auf Basis der bisherigen Talentgrenzen ablaufen. Aber das kann wie gewohnt nur das Orakel von Delphi oder einer unserer Macher bestätigen. Für alle Manager, die den Kalender in FMO noch nicht gefunden haben bzw. sich trotzdem unschlüssig sind: Die AAW finden in der Zeit zwischen dem 11.1. und dem 20.1.2006 statt – oder später *grins*.

Legenden

Seit einiger Zeit werden bei FMO sogenannte Legenden geboren. Legenden sind Spieler folgender Typen:

- Alle Weltmeister seit 1930, also z.B. Helmut Rahn und Franz Beckenbauer aus den `54er und `74er Weltmeistermannschaften.
- Echte Legenden, die leider nie Weltmeister wurden, z.B. Michel Platini und Johan Cruyff.
- Aktuelle Spitzenspieler, die eigentlich noch keine Legenden sind, die man aber gerne in FMO auf dem Platz sehen würde, z.B. Lukas Podolski.

Eine wichtige Aussage, um ein eigentlich als reinen Gag gedachtes Gerücht zu stoppen: Alle Legenden haben **unterschiedliche** Talentgrenzen! Es kann also auch sein, dass Franz Beckenbauer mit wenig oder keinem Talent ausgestattet wird. Oder Uli Hoernes bekommt Elfmeter +2. Oder Pele bekommt Torinstinkt -1. Alles ist möglich. Sogar Berti Vogts kann eine Talentstufe erreichen!

Karten und Verletzungen

An dieser Stelle sei noch einmal darauf hingewiesen, dass seit Beginn der laufenden Saison brutale Härte mit deutlich mehr **gelben und roten Karten** bestraft wird. Dabei hat sich inzwischen eine gewisse Normalität eingestellt, nachdem es zu Saisonbeginn doch zu einigen sehr bunten Spielen gekommen ist. Wir bitten außerdem um Verständnis, dass die Spielberechnung nicht allen Ausnahmen und Sonderfällen gerecht

werden kann. Klar ist, dass ein Team nach vier roten Karten im Normalfall die Bude voll bekommt. Bei FMO ist das (noch) nicht so. Eine Änderung der extrem komplexen Spielberechnung zum Ausgleich dieser Unrundheit will aber sehr gut durchdacht, geplant und ausgetestet sein.

Auch die **Verletzungshäufigkeit** hat zugenommen, und zwar im Bereich der kurzfristigen Verletzungen. Dies hat zur Folge, dass sich Spieler im Spiel für das laufende Spiel verletzen können und die Verletzungen mit einer Woche Dauer erheblich zugenommen haben. Alle anderen Verletzungsarten und -dauern wurden nicht verändert! Die extrem unangenehmen 23 Wochen aufgrund eines Zehenbruchs gab es schon immer und wird es weiterhin geben.

Termine

Hier eine kleine Übersicht für die kommenden Wochen:

- 31.12.2006
Das Ende der ersten Transfer- und Leihperiode.
- 11.1. bis vorauss. 20.1.2007
Zeitraumen für die AAW.
- 19.1.2007
Das Beginn der zweiten Transfer- und Leihperiode.
- 20.1.2007
Ende der Winterpause.
Beginn der Rückrunden bzw. Fortsetzung der Saison.

Skandale

Weiterhin wollen es einige wenige, unvernünftige Möchtegern-Manager nicht wahr haben, dass FMO eine gewisse Grundvoraussetzung erwartet: Ehrlichkeit. Dabei geht es vor allem um Manager, die sich durch die Verwendung mehrerer Accounts Vorteile verschaffen und damit dem Spiel an sich schaden. Um es klar zu sagen: Irgendwann kriegen wir Euch – ALLE! Bei manchem geht es schneller, manchmal dauert es. Wir appellieren an die gesamte Community und alle im Sinne des Spiels denkenden Manager, dies einfach bleiben zu lassen und fair ein superspannendes und faszinierendes Spiel zu spielen. **Es ist nur ein Spiel!**

Private Engagements

An dieser Stelle zuerst einmal ein Dank an die vielen engagierten Manager, die in ihrer Freizeit Lust und Muße haben, mit witzigen und anspruchsvollen Wettbewerben FMO zu bereichern. Die bislang größten Wettbewerbe sind bzw. waren die **Europaliga**, geleitet von Michael Fölting und Andreas Voßkuhl sowie die **Friends-League** von Stefan Neumann.

Die **Europaliga** mit zuletzt fast 70 aktiven Teams und eigenem Forum-Bereich ist ein außerordentlich positives Event für alle Viel-Spieler und Taktiktester. Auch wenn es diesmal erste Unstimmigkeiten hinsichtlich Strafen und Spielverlegungen gab, sind wir guter Hoffnung, dass nach den AAW die Europaliga in die nächste Runde geht. Ob dabei erneut 18 Spieltage mit jeweils 9 Partien verwaltet werden, entscheiden die beiden Chefs persönlich. FMO dankt für den Aufwand, den Einsatz und den Spaß! Gratulation nach England an den diesjährigen souveränen Sieger **Manchester Soccer**.

Die **Friends-League** wird es leider so schnell nicht mehr geben. Hierzu ein Statement vom Spielleiter Stefan Neumann persönlich: *"Die Friends-League ist eine Meisterschaft ergänzend zu FMO, die anhand von Fun-FSS durchgeführt wird. Sie wurde vor mehr als einem Jahr ins Leben gerufen und resultiert aus dem Friends-Cup, den es bereits seit 2, 3 Jahren gibt. Mir kam der Gedanke, man kann ja verschiedene Taktiken und Aufstellungen unter Wettbewerbsbedingungen testen ohne etwas zu verlieren. Außerdem war das Kontakte knüpfen unter den Managern ein Aspekt. Neuen Managern kann so auch geholfen werden. In der zweiten Friends-League Saison hatten an die 80 Klubs teilgenommen, leider aber viel zu viele "Leichen". Gerade diese sogenannten Leichen haben einem den Spaß geraubt. In der dritten Saison dachte ich mir, mach es im kleineren Kreise. So startete die dritte Saison nur mit 12 Teams. Nach 3 Wochen waren wir nur noch zu acht, so dass ich mir so langsam Gedanken ans aufgeben gemacht habe. Dachte mir, dass kann es doch nicht sein?! Bis zum Saisonende sollte dann zwar kein Team mehr abspringen, aus welchen Gründe auch immer, aber dafür vergaßen leider die Hälfte der noch teilnehmenden Spieler ihre gesperrten Spieler aus der Aufstellung zu nehmen, so dass am Ende ein 3:0 das häufigste Ergebnis der Saison war. Da ich nun noch mit einer Ausbildung angefangen habe, war mir der Aufwand für die Organisation zu hoch, denn es kam auch keine Hilfe mehr außer die meiner Freundin, für die ich dankbar bin. Aus diesen Gründen ruht das Kapitel Friends-League vorerst auf unbestimmte Zeit."*

FMO dankt auch Stefan Neumann für seinen Einsatz. Dazu danken wir den zahlreichen anderen, hier nicht genannten Manager für ihr Engagement und ihren Einsatz mit diversen Turnieren wie dem Forums-(Fun-)Cup, dem EM2004-Gedächtnisturnier, dem Cup der Spanier und wie die kleinen und größeren Veranstaltungen heißen.

Ein Rückblick und ein Ausblick

Der letztjährige Feature-Marathon ist bei allen Beteiligten gut angekommen, und viele erwarten zum Jahreswechsel eine ähnliche Aktion. Wir haben versucht, ein paar kleine Features unter die Leute zu bringen. Aber aufgrund diverser privater Veränderungen bei den Machern hat es den Umfang des Vorjahres sicher nicht erreicht. Die eine oder andere verspätete Weihnachtsüberraschung gab es aber bestimmt:

- Das Hilfe-Wiki! Endlich eine vernünftige, umfassende Hilfe, die auch noch relativ leicht zu pflegen ist und aktuell gehalten werden kann. Ihr findet die neue Hilfe im Spiel unter dem Hauptmenü „Sonstiges“ → „Hilfe-Wiki“. Wir freuen uns, wenn ihr das neue Hilfesystem umfassend nutzt und nehmen gerne Anregungen und Hinweise auf den einen oder anderen versteckten Fehler an.
- Die Tabellen wurden um die Hinweise für den amtierenden Meister (M), den nationalen Pokalsieger (P), die Aufsteiger (N) und die Absteiger (A) erweitert.
- Außerdem wurde bei den Taktikeinstellungen das Eingabefeld nach oben versetzt. Das ermöglicht den Leuten mit 87 Taktiken, das Mauseis zu schonen.

Beschenkt wurden bereits im Herbst Bogdan Bodioga, Michael Fölting und Falk Plachetta, die zu Foren-Admins ernannt wurden. Herzlichen Glühwein! Dagegen hat Christian Bach, ein Urgestein von FMO, seine Administrationstätigkeit aus Zeitgründen beendet, natürlich bleibt er aber FMO und Manchester Soccer weiter treu. Danke an Christian für viele Jahre harte Arbeit im Forum!

Erneut zurückstellen mussten wir die geplanten Änderungen bei den Fans und beim Stadion, auch das Managerranking lässt noch auf sich warten. Aber aufgeschoben ist nicht aufgehoben. Und 2007 ist ja noch lang! In diesem Sinne...

wünschen wir allen Managerinnen, Managern und den dazu gehörenden Familien nach hoffentlich vielen ruhigen und besinnlichen Tagen und einem guten Rutsch ein erfolgreiches, vor allem aber gesundes Jahr 2007!
Euer Fussballmanager-Online Team